

Nouvelles règles de golf applicable à partir du 1^{er} janvier 2019

(Mise à jour le 27/10/2018 avec les arbitres de ligue)

Drop

Les premières réflexions tendaient à autoriser le drop depuis n'importe quelle hauteur, avec un minimum de 2 inches, soit 5 cm, au-dessus du sol. Finalement, les drops devront se faire à hauteur du genou et non plus de l'épaule comme aujourd'hui.

Double touche

La pénalité pour avoir touché deux fois la balle lors d'un même coup, qui peut arriver sur des chips notamment, sera supprimée. En cas de double touche, le joueur ne comptera qu'un seul coup.

Dégagement

Il avait été question d'instaurer des longueurs standards (80 et 20 inches, soit 2 mètres et 50 cm) comme distances pour obtenir un dégagement. Mais pour des raisons évidentes de simplicité, (il aurait fallu que les golfeurs s'équipent tous d'un mètre ...), on a gardé le club comme unité de mesure pour définir l'aire de dégagement. Mais dorénavant, les golfeurs qui devront se dégager soit à une longueur, soit à deux longueurs (selon les règles) pourront le faire avec le club le plus long de leur sac, hors putter. Auparavant, il fallait utiliser le club avec lequel on prévoyait de jouer le coup suivant ...

Balle déplacée

Il n'y aura plus de pénalité pour avoir accidentellement déplacé une balle sur le green ou durant la recherche et de manière générale.

Drapeau

Il ne sera plus nécessaire d'enlever le drapeau ou de demander à ce qu'il soit pris en charge par un adversaire ou un co-compétiteur lorsque vous êtes sur le green. Si votre balle touche le drapeau resté dans le trou, il n'y aura aucune pénalité encourue.

Marques de clou

Vous serez désormais autorisé à réparer tous les dommages sur le green, y compris les marques de clous, avant de jouer votre coup.

Ligne de putt

Toucher sa ligne de putt ne sera plus sujet à pénalité. Par contre, il devient interdit au caddy de se placer derrière un joueur pour vérifier son alignement avant de jouer et de manière générale que celui-ci puisse servir d'extension à sa ligne de jeu.

Bunker

Il sera désormais possible d'enlever/retirer un débris dans le bunker et donc, pour cela de toucher le sable avec le club ou la main sans écoper de pénalité. Pour autant et afin de conserver un certain challenge au fait de jouer depuis un bunker il restera interdit de poser le club sur le sable à proximité immédiate de la balle.

Une nouvelle option sera ouverte au joueur jouant depuis le bunker : s'ils déclarent leurs balles injouables, ils pourront jouer leurs coups suivant depuis l'extérieur du bunker en ajouter deux coups de pénalité à leur score.

Terme obstacle d'eau remplacer par zones à pénalités jaunes et rouges

Enlever un détruis d'une zone à pénalités ne sera plus pénalisé non plus. Le comité sera par ailleurs autorisé à marquer une plus grande variété avec ou sans eau : désert, jungle, pierre volcanique, ... Et de privilégier le marquage en obstacle d'eau latéral (piqué rouge) autorisant un dégagement latéral.

Ceci afin de faciliter le jeu et la vitesse de jeu.

Rythme de jeu

Le temps de recherche d'une balle perdue sera désormais de 3 min contre 5 min auparavant et chaque joueur aura désormais 40 secondes pour jouer son coup.

Intégrité du joueur

Lorsque le joueur voudra relever sa balle pour l'identifier ou vérifier quel n'est pas endommagé, il n'aura plus besoin de demander l'autorisation à l'autre joueur. Les nouvelles règles feront confiance aux joueurs, partant du principe que ceux-ci auront agi en accord avec les règles.